

## Simulación Estocástica, Tarea 6

Esta tarea se implementa en R.

1. Recuerde el proceso de Lundberg

$$X_t = u + ct - \sum_{i=1}^{N_t} Y_i,$$

Suponga que las reclamaciones  $Y_i$  siguen una distribución exponencial de parámetro 1,  $\lambda = \frac{1}{2}$  y  $u = 50$ . Cuál es el mínimo valor de tasa de entrada por primas  $c$  necesario para que la probabilidad de ruina (que ocurre cuando el proceso baja del valor 0 en algún momento) en  $[0, 100]$  sea menor que o igual que 0,01 ?

2. Un programa que simule (y grafique!) un Poisson espacial en  $\mathbb{R}^3$  con tasa dada por

$$\lambda(t) = \min \left\{ 10, \frac{1}{\|t\|} \right\} 1_{\{\|t\| \leq 5\}}.$$

3. Implementar un programa que simule (y grafique) un proceso de salto puro con generador arbitrario  $Q$  (una matriz finita de tamaño  $n \times n$  dada por el usuario) en un horizonte de tiempo  $[0, T]$  ( $T$  dado por el usuario). Usando tal programa y el generador  $Q$  dado por el sistema de Erlang:

$$q(x, x+1) = \lambda 1_{\lambda < N}, \quad q(x+1, x) = \mu(x+1)$$

dada una intensidad de llegada  $\lambda = 1$  y de servicio  $\mu = 1,01$ , estime la cantidad mínima de servidores  $N$  necesarios para que la probabilidad de que al entrar una llamada y esta se pierda al llegar porque todos los servidores están llenos (loss network event) sea menor a 0,95, cuando el sistema está en modo estacionario.