

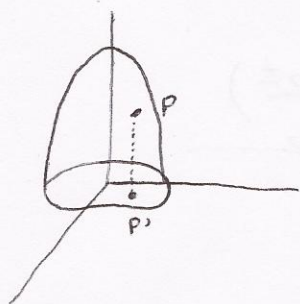
02/10/2014

Parametrización de Superficies

Encontrar una parametrización de las siguientes superficies.

① El paraboloide $z = 9 - x^2 - y^2$, $z \geq 0$.

Sol.



P' se mueve en $(a \cos t, a \sin t)$

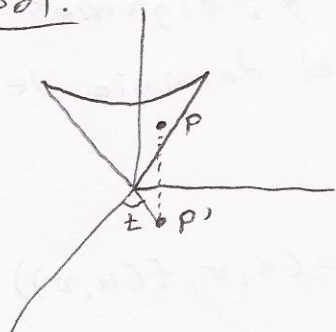
$$\Rightarrow z = 9 - a^2 \cos^2 t - a^2 \sin^2 t = 9 - a^2$$

$$\Rightarrow \phi(a, t) = (a \cos t, a \sin t, 9 - a^2)$$

$$t \in [0, 2\pi] \quad a \in [0, 3]$$

② La porción del cono en el 1er. octante $z = \frac{\sqrt{x^2 + y^2}}{2}$ entre los planos $z=0$ y $z=3$

Sol.



P' se mueve en $(a \cos t, a \sin t)$ $t \in [0, \frac{\pi}{2}]$

$$\Rightarrow z = \frac{\sqrt{a^2}}{2} = \frac{a}{2}$$

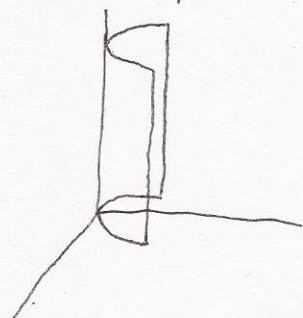
$$\Rightarrow \text{si } z=0 \Rightarrow a=0$$

$$\text{si } z=3 \Rightarrow a=6$$

$$\therefore \phi(a, t) = (a \cos t, a \sin t, \frac{a}{2})$$

$$t \in [0, \frac{\pi}{2}] \quad a \in [0, 6]$$

③ La porción cortada del cilindro parabólico $y = x^2$ por los planos $z=0$, $z=3$, $y=2$



Una posible parametrización es

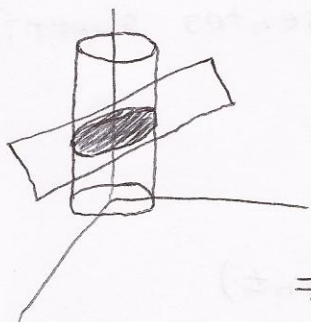
$$\phi(t, z) = (t, t^2, z)$$

$$\text{si } y=2 \Rightarrow t^2=2$$

$$\Rightarrow t = \pm \sqrt{2}$$

$$\therefore t \in [-\sqrt{2}, \sqrt{2}] \quad z \in [0, 3]$$

- ④ La porción del plano $y+2z=2$ dentro del cilindro $x^2+y^2=1$



Para $x^2+y^2=1$ sea $(a\cos t, a\sin t)$

$$y = z = \frac{2-y}{2} = \frac{2-a\sin t}{2}$$

$$\Rightarrow \phi(a, t) = \left(a\cos t, a\sin t, \frac{2-a\sin t}{2} \right)$$

$$t \in [0, 2\pi] \quad a \in [0, 1]$$

- Parametrización de superficies de la forma $z=f(x, y)$

La parametrización de una superficie que es gráfica de una función escalar $z=f(x, y)$, se obtiene al asignar un parámetro a cada una de las variables x y y , digamos $x=u$, $y=v$, de modo que (u, v) sea punto del dominio de la función $f \Rightarrow$

$$\begin{cases} x \\ y \\ z=f(x, y) \end{cases} \Rightarrow \phi: \begin{cases} x=u \\ y=v \\ z=f(u, v) \end{cases} \quad \text{ó} \quad \phi(u, v) = (u, v, f(u, v))$$

- ⑤ Parametrizar $z=x+y^2$

$$\Rightarrow \text{Sea } \phi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 \text{ dada por } \phi(u, v) = (u, v, u+v^2)$$

- ⑥ Parametrizar el plano π que pasa por $(1, 0, 1)$, $(-2, 3, 0)$ y $(4, 1, -2)$.

Sol.

$$\text{Sea } \bar{a} = (-2, 3, 0) - (1, 0, 1) = (-3, 3, -1) \quad \text{y}$$

$$\bar{b} = (4, 1, -2) - (1, 0, 1) = (3, 1, -3)$$

los cuales van a definir a π .

02/10/2014

Ahora, hacemos $\bar{a} \times \bar{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ -3 & 3 & -1 \\ 3 & 1 & -3 \end{vmatrix} = \hat{i}(-8) - \hat{j}(12) + \hat{k}(-12)$

$\Rightarrow \bar{a} \times \bar{b} = -4(2, 3, 3)$ el cual es un vector ortogonal a \bar{a} y \bar{b} , tomando sólo $(2, 3, 3) \Rightarrow$

$$\Pi = (2, 3, 3) \cdot ((x, y, z) - (1, 0, 1)) = 0$$

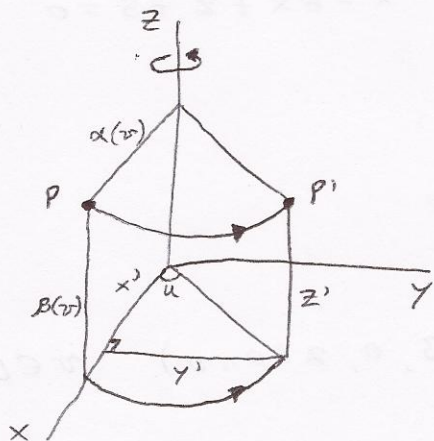
$$\Rightarrow 2(x-1) + 3y + 3(z-1) = 0 \Rightarrow 2x + 3y + 3z - 5 = 0 \text{ es el plano buscado.}$$

$$\Rightarrow z = \frac{5 - 2x - 3y}{3}$$

$$\therefore \phi(u, v) = \left(u, v, \frac{5 - 2u - 3v}{3} \right)$$

- Parametrización de una superficie de revolución.

Considérese una trayectoria C en el plano xz , y sea $\sigma: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$ una parametrización de C dada por $\sigma(v) = (\alpha(v), 0, \beta(v))$ con $a \leq v \leq b$. Si a un punto $P = (\alpha(v), 0, \beta(v))$ de C se le gira u radianes alrededor del eje z en el sentido positivo, el punto P se transforma en $P' = (x', y', z') \in \mathbb{R}^3$, cuyas coordenadas se obtienen como sigue:

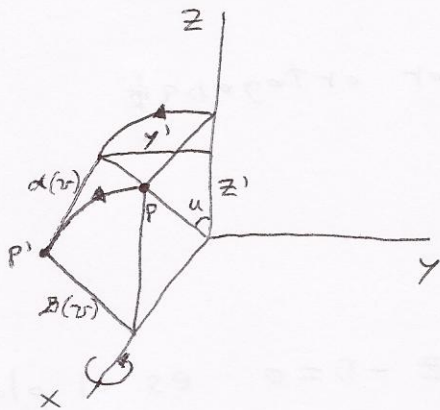


$$\cos u = \frac{x'}{\alpha(v)}, \quad \text{sen } u = \frac{y'}{\alpha(v)}$$

$$\therefore \phi(u, v) = \left(\alpha(v) \cos u, \alpha(v) \text{sen } u, \beta(v) \right) \dots \textcircled{1}$$

$$v \in [a, b] \quad u \in [0, 2\pi]$$

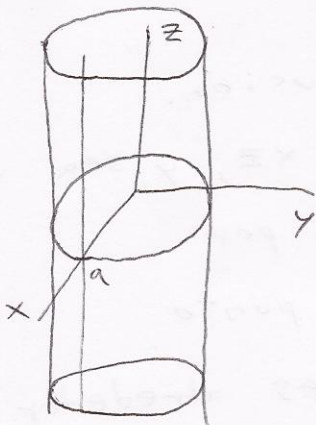
Si ese mismo punto lo hacemos girar alrededor del eje x , tenemos:



$$\cos u = \frac{z'}{B(v)}, \quad \text{sen } u = \frac{y'}{B(v)}$$

$$\therefore \phi(u, v) = (\underbrace{\alpha(v)}_{v \in [a, b]}, \underbrace{B(v) \text{sen } u}_{u \in [0, 2\pi]}, \underbrace{B(v) \cos u}_{u \in [0, 2\pi]}) \dots \textcircled{2}$$

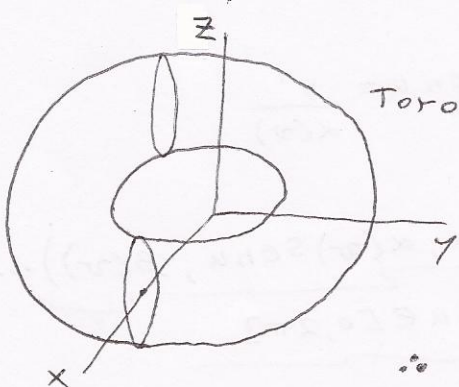
⑦ Parametrizar la superficie de revolución S que se obtiene al girar alrededor del eje z , la recta $x=a$ contenida en el plano xz .



$$\sigma(v) = (a, 0, v) = (\alpha(v), 0, \beta(v)) \quad v \in \mathbb{R}$$

$$\therefore \phi(u, v) = \begin{matrix} \text{por } \textcircled{1} \\ \uparrow \\ (a \cos u, a \text{sen } u, v) \end{matrix} \quad v \in \mathbb{R}, \quad u \in [0, 2\pi]$$

⑧ Superficie generada al hacer girar $x^2 - 6x + z^2 + 5 = 0$ alrededor del eje z .



$$x^2 - 6x + z^2 + 5 = 0$$

$$\Rightarrow x^2 - 6x + 9 + z^2 - 4 = 0$$

$$\Rightarrow (x-3)^2 + z^2 = 4$$

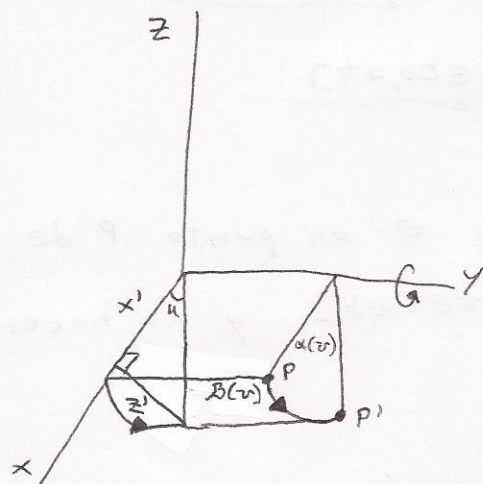
$$\Rightarrow \sigma(v) = (2 \cos v + 3, 0, 2 \text{sen } v) \quad v \in [0, 2\pi]$$

$$\therefore \phi(u, v) = \begin{matrix} \text{por } \textcircled{1} \\ \uparrow \\ ((2 \cos v + 3) \cos u, (2 \cos v + 3) \text{sen } u, 2 \text{sen } v) \end{matrix}$$

02/10/2014

con $v \in [0, 2\pi]$ $u \in [0, 2\pi]$.

Si consideramos ahora a la trayectoria C en el plano xy
 \Rightarrow un punto de C estará dado por $P = (\alpha(v), \beta(v), 0)$ con
 $v \in [a, b]$, y al hacerlo girar en torno al eje y y obtendremos lo siguiente:

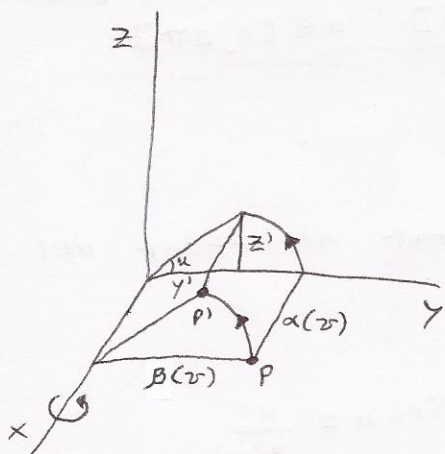


$$\cos u = \frac{x'}{\alpha(v)}, \quad \text{sen } u = \frac{z'}{\alpha(v)}$$

$$\therefore \phi(u, v) = (\alpha(v)\cos u, \beta(v), \alpha(v)\text{sen } u) \dots \textcircled{3}$$

$$v \in [a, b] \quad u \in [0, 2\pi]$$

y si la misma trayectoria se hace girar alrededor del eje x obtenemos:

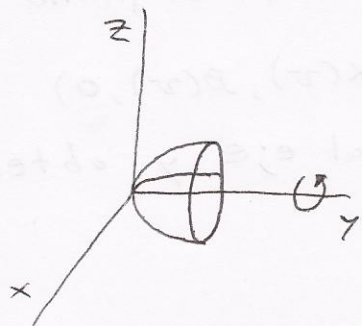


$$\cos u = \frac{y'}{\beta(v)}, \quad \text{sen } u = \frac{z'}{\beta(v)}$$

$$\therefore \phi(u, v) = (\alpha(v), \beta(v)\cos u, \beta(v)\text{sen } u) \dots \textcircled{4}$$

$$v \in [a, b] \quad u \in [0, 2\pi]$$

⑨ Superficie generada al hacer girar $y = x^2$ alrededor del eje y .



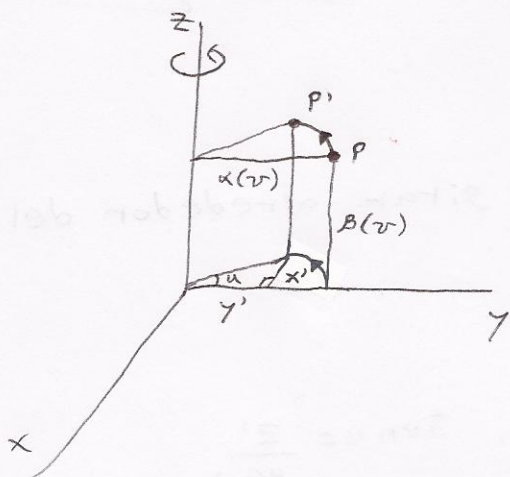
$$\text{Sea } \sigma(v) = (v, v^2, 0) = (\alpha(v), \beta(v), 0) \\ v \in \mathbb{R}$$

$$\therefore \phi(u, v) = (v \cos u, v^2, v \sin u)$$

↓
por ③

$$v \in \mathbb{R} \quad u \in [0, 2\pi]$$

Por último, si C está en el plano $zy \Rightarrow$ un punto P de C está dado por $P = (0, \alpha(v), \beta(v))$ con $v \in [a, b]$, y al hacerlo girar alrededor del eje z obtenemos:

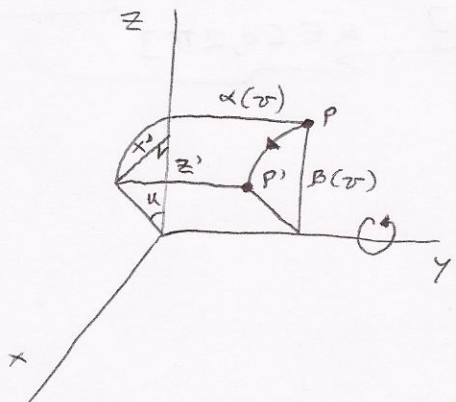


$$\cos u = \frac{y'}{\alpha(v)}, \quad \sin u = \frac{x'}{\alpha(v)}$$

$$\therefore \phi(u, v) = (\alpha(v) \sin u, \alpha(v) \cos u, \beta(v)) \dots \textcircled{5}$$

$$v \in [a, b] \quad u \in [0, 2\pi]$$

y si la misma trayectoria se hace girar alrededor del eje y obtenemos:



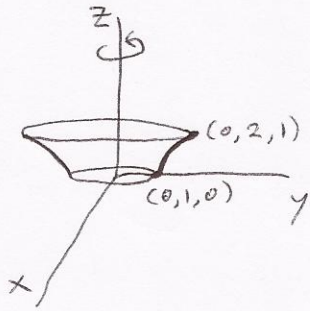
$$\cos u = \frac{z'}{\beta(v)}, \quad \sin u = \frac{x'}{\beta(v)}$$

$$\therefore \phi(u, v) = (\beta(v) \sin u, \alpha(v), \beta(v) \cos u) \dots \textcircled{6}$$

$$v \in [a, b] \quad u \in [0, 2\pi]$$

02/10/2014

⑩ Superficie generada al hacer girar alrededor del eje z la porción de $y = z^2 + 1$ desde $(0, 1, 0)$ hasta $(0, 2, 1)$.



$$\text{Sea } \gamma(v) = (0, v^2 + 1, v) = (0, \alpha(v), \beta(v))$$

$$\text{con } v \in [0, 1]$$

$$\therefore \phi(u, v) = \underbrace{((v^2 + 1) \sin u)}_{\text{por } \textcircled{5}} \underbrace{, (v^2 + 1) \cos u, v}_{\substack{v \in [0, 1] \\ u \in [0, 2\pi]}}$$