

**Definición 1.** Un campo es un conjunto  $F$  que junto con dos operaciones binarias denotadas  $+$  llamada suma,  $\cdot$  llamada multiplicación y donde los elementos del conjunto  $F$  satisfacen los siguientes axiomas

**Axiomas de la suma**

- $(A_0) \forall x, y \in F \exists ! x + y \in F$  llamado suma de  $x, y$
- $(A_1) \forall x, y \in F x + y = y + x$  Ley conmutativa para la suma
- $(A_2) \forall x, y, z \in F x + (y + z) = (x + y) + z$  Ley asociativa para la suma
- $(A_3) \exists 0 \in F$  tal que  $x + 0 = x \forall x \in F$  Existencia de una identidad para la suma
- $(A_4) \forall x \in F \exists u \in F$  tal que  $x + u = 0$  Existencia de inversos para la suma

**Axiomas de la multiplicación**

- $(M_0) \forall x, y \in F \exists ! x \cdot y \in F$  llamado producto de  $x, y$
- $(M_1) \forall x, y \in F x \cdot y = y \cdot x$  Ley conmutativa para la suma
- $(M_2) \forall x, y, z \in F x \cdot (y \cdot z) = (x \cdot y) \cdot z$  Ley asociativa para la multiplicación
- $(M_3) \exists 1 \in F$  tal que  $x \cdot 1 = x \forall x \in F$  Existencia de una identidad para la multiplicación
- $(M_4) \forall x \in F \exists u \in F$  tal que  $x \cdot u = 1$  Existencia de inversos para la multiplicación

**Axiomas de distribución**

- $(D) \forall x, y, z \in F x \cdot (y + z) = (x \cdot y) + (x \cdot z)$  Ley distributiva

**Ejemplo** Dado el conjunto  $F = \{0, 1, 2, 3, 4\}$ . Definimos la suma y la multiplicación

$+$	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
<b>0</b>	0	1	2	3	4
<b>1</b>	1	2	3	4	0
<b>2</b>	2	3	4	0	1
<b>3</b>	3	4	0	1	2
<b>4</b>	4	0	1	2	3

$\cdot$	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>
<b>0</b>	0	0	0	0	0
<b>1</b>	0	1	2	3	4
<b>2</b>	0	2	4	1	3
<b>3</b>	0	3	1	4	2
<b>4</b>	0	4	3	2	1

En este caso se satisfacen todos los axiomas y por tanto  $F$  es un campo

**Ejemplo** Dado el conjunto

$$F = \mathbb{R}^2 = \{(x, y) \mid x, y \in \mathbb{R}\}$$

y dos operaciones definidas como

$$\text{Suma : } (x, y) + (u, v) = (x + u, y + v)$$

$$\text{Producto : } (x, y) \cdot (u, v) = x \cdot u + y \cdot v$$

En este caso no se satisface  $M_0$  pues

$$(x, y) \cdot (u, v) = x \cdot u + y \cdot v \notin F$$

por lo tanto  $F$  no es un campo

Consecuencias de los axiomas de campo

**Teorema 1.** *Ley de la cancelación* En algún campo  $F$ , se satisface:

(a) si  $x + y = x + z$  entonces  $y = z$

(b) si  $xy = xz$  y  $x \neq 0$ , entonces  $y = z$

*Demostración.* (a) Suponga que  $y + x = z + x$ . Entonces usando  $(A_3)$  y  $(A_4)$ ,  $\exists u \in F$  tal que  $x + u = 0$ ,

y

$$y \stackrel{A_3}{=} y + 0 \stackrel{A_4}{=} y + (x + u) \stackrel{A_2}{=} (y + x) + u \stackrel{hip.}{=} (z + x) + u \stackrel{A_2}{=} z + (x + u) \stackrel{A_4}{=} z + 0 \stackrel{A_3}{=} z$$

$\therefore y = z$

(b) Tenemos que

$$x \neq 0 \Rightarrow \exists u \in F \ni xu = ux = 1$$

entonces

$$y \stackrel{M_3}{=} y \cdot 1 \stackrel{M_4}{=} y(x \cdot u) \stackrel{M_2}{=} (yx)u \stackrel{hip.}{=} (zx)u \stackrel{M_2}{=} z(xu) \stackrel{M_4}{=} z \cdot 1 \stackrel{M_3}{=} z$$

$\therefore y = z$

□

**Teorema 2.** *Unicidad de los elementos identicos e inversos* En algún campo  $F$ , se satisface:

a) En  $(A_3)$  El elemento neutro aditivo es único

b) En  $(M_3)$  El elemento neutro multiplicativo es único

c) En  $(A_4)$  El elemento inverso aditivo  $u$  es único

d) En  $(M_4)$  El elemento inverso multiplicativo  $u$  es único

*Demostración.* (a) Suponga que  $0$  y  $0'$  son elementos que satisfacen  $(A_3)$ . Entonces

$$\forall x \in F, \quad x + 0 = x, \quad y \quad \forall x \in F, \quad x + 0' = x, \quad \text{entonces } 0 = 0 + 0' = 0' + 0 = 0'$$

$\therefore 0 = 0'$

(b) Suponga que  $1$  y  $1'$  son elementos que satisfacen  $(A_3)$ . Entonces

$$\forall x \in F, \quad x \cdot 1 = x, \quad y \quad \forall x \in F, \quad x \cdot 1' = x, \quad \text{entonces } 1 = 1 \cdot 1' = 1' \cdot 1 = 1'$$

$\therefore 1 = 1'$

(c) Sea  $x \in F$ . Suponga que  $u$  y  $v$  son elementos de  $F$  que satisfacen la propiedad  $(A_4)$  entonces

$$x + u = 0 \quad y \quad x + v = 0 \Rightarrow x + u = x + v \Rightarrow u = v$$

(d) Sea  $x \in F$ . Suponga que  $u$  y  $u'$  son elementos de  $F$  que satisfacen la propiedad  $(M_4)$  entonces

$$x \cdot u = 1 \quad y \quad x \cdot u' = 1 \Rightarrow u = u \cdot 1 = u(x \cdot u') = (ux) \cdot u' = 1 \cdot u' = u'$$

□

En los teoremas anteriores vimos que los elementos neutros e inversos son únicos, usualmente para la suma denotamos al inverso aditivo de un elemento  $x \in F$  como  $u = -x \in F$  tal que  $x + (-x) = 0$ .

En el caso de la multiplicación se tiene  $x \neq 0 \Rightarrow u = \frac{1}{x} = x^{-1} \in F$  tal que  $x \cdot x^{-1} = 1$

### Propiedades de los Neutros e Inversos

**Teorema 3.** Para algún campo  $F$  se cumplen las siguientes propiedades

- (a)  $0 = -0$
- (b)  $\forall x \in F, -(-x) = x$
- (c)  $1^{-1} = 1$  y  $(-1)^{-1} = -1$
- (d)  $\forall x \in F, x \cdot 0 = 0$
- (e)  $xy = 0 \Leftrightarrow x = 0$  o  $y = 0$
- (f) Si  $x \neq 0$ , entonces  $x^{-1} \neq 0$  y  $(x^{-1})^{-1} = x$
- (g) Si  $x, y \neq 0$ , entonces  $x \cdot y \neq 0$  y  $(x \cdot y)^{-1} = x^{-1}y^{-1}$
- (h)  $\forall x \in F, (-1)x = -x$
- (i)  $\forall x, y \in F, (-x)y = -(xy) = x(-y)$
- (j)  $(-1)(-1) = 1$
- (k)  $\forall x, y \in F, (-x)(-y) = xy$

*Demostración.* (a) Tenemos que  $0 + 0 = 0$  y  $0 + (-0) = 0$  así que  $0, -0$  son inversos aditivos del  $0$  y por la unicidad del inverso aditivo  $0 = -0$

(b) Observemos que  $(-x) + x = x + (-x) = 0$  esto quiere decir que  $x$  es inverso aditivo de  $-x$  y sabemos que para cada  $y \in F$  existe  $-y \in F$  tal que  $y + (-y) = 0$  de manera que el inverso aditivo de  $-x$  debe ser  $-(-x)$  y por unicidad del elemento inverso  $-(-x) = x$

(c) Observemos que  $1 \cdot 1 = 1$  y  $1 \cdot 1^{-1} = 1$  esto quiere decir que  $1, 1^{-1}$  son inversos multiplicativos de  $1$  y sabemos que para cada  $y \in F, y \neq 0$  existe  $y^{-1} \in F$  tal que  $y \cdot y^{-1} = 1$  de manera que el inverso multiplicativo de  $1$  debe ser  $1^{-1}$  y por unicidad del elemento inverso  $1^{-1} = 1$   
Por otro lado  $1^{-1} + (-1^{-1}) = 0$  y  $1 + (-1) = 0$  según el inciso anterior  $1^{-1} = 1$  por lo que  $1^{-1} + (-1^{-1}) = 1^{-1} + (-1)$  y por ley de la cancelación  $-1 = -1^{-1}$

(d) Sea  $x \in F$ , tenemos entonces

$$x \cdot 0 + x \cdot 0 = x \cdot (0 + 0) = x \cdot 0 = x \cdot 0 + 0$$

por lo tanto  $x \cdot 0 + x \cdot 0 = x \cdot 0 + 0$  y por ley de cancelación  $x \cdot 0 = 0$

(e)  $\Rightarrow$  Sea  $xy = 0$ . Supongamos que  $x \neq 0$ . Entonces por  $(M_4)$ ,  $\exists x^{-1} \in F$ , y

$$x^{-1}(xy) = x^{-1} \cdot 0 = 0$$

usando la ley asociativa

$$(x^{-1}x)y = 0 \Rightarrow 1 \cdot y = 0 \Rightarrow y = 0$$

por lo tanto,  $x \neq 0 \Rightarrow y = 0$  esto es  $x = 0$  o  $y = 0$

$\Leftarrow$  Observamos que si  $x = 0$  o  $y = 0$  entonces  $xy = 0$  por (d) y  $(M_1)$

(f) Supongamos que  $x \neq 0 \Rightarrow$  . Entonces  $xx^{-1} = 1$  y por (d)  $x^{-1} \neq 0$

Por otro lado

$$x \cdot x^{-1} = x^{-1} \cdot x = 1 \text{ y } (x^{-1})^{-1} \cdot x^{-1} = 1 \quad \therefore \quad x = (x^{-1})^{-1} \text{ por unicidad de inverso multiplicativo}$$

(g) Supongamos que  $xy = 0$  por (e) se tiene que  $x = 0$  o  $y = 0$ . Pero si  $x \neq 0$  entonces  $y = 0$  contradicción.

Por otro lado si  $y \neq 0$  entonces  $x = 0$  lo cual es una contradicción. Por lo tanto  $xy \neq 0$

Por otro lado

$$\left\{ \begin{array}{l} (xy) \cdot (xy)^{-1} = 0 \\ xy \cdot x^{-1}y^{-1} = xy y^{-1}x^{-1} = xx^{-1} = 1 \end{array} \right\} \Rightarrow x^{-1}y^{-1} = (xy)^{-1}$$

por la unicidad de inversos

(h) Observemos que  $x + (-1)x = 1 \cdot x + (-1)x = [+1 + (-1)] \cdot x = 0 \cdot x = 0$  por lo tanto  $(-1)x$  es inverso aditivo de  $x$  y a tal inverso se le denota  $-x$ , por lo tanto  $(-1)x = -x$

(i) Usando (h) y  $(M_2)$  tenemos que  $(-x)y = [(-1)x]y = (-1)xy = -(xy)$ .

Similarmente  $x(-y) = x[(-1)y] = [(-1)xy] = (-x)y$

(j) por (h) y (a) tenemos  $(-1)(-1) = -(-1) = 1$

(k) Por (h), (j) y  $(M_4)$  tenemos que  $(-x)(-y) = (-1)x(-1)y = (-1)(-1)xy = 1 \cdot xy = xy$

□