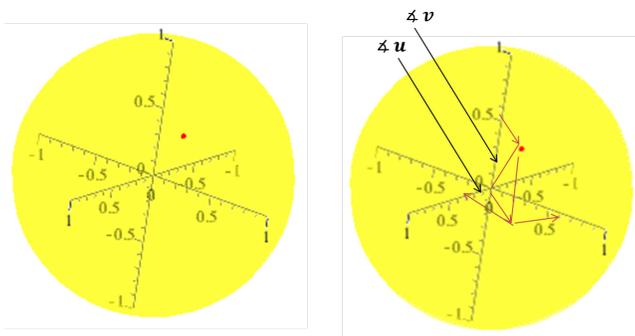


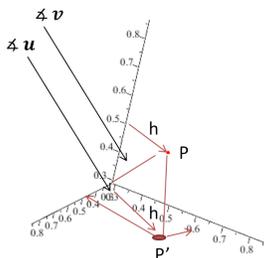
Superficies Paramétricas

La parametrización de una superficie puede obtenerse de diferentes formas, a continuación obtendremos las parametrizaciones de algunas superficies a partir del lugar geometrico.

Esfera Una esfera de radio a centrada en el origen



Nos fijamos en P' proyección de P en el plano XY



según la figura

$$\cos(u) = \frac{x'}{h} \quad \text{sen}(u) = \frac{y'}{h} \quad \Rightarrow \quad x' = h \cos(u), \quad y' = h \text{sen}(u)$$

para el punto p se tiene

$$\cos(v) = \frac{z}{a} \quad \text{sen}(v) = \frac{h}{a} \quad \Rightarrow \quad z = a \cos(v), \quad h = a \text{sen}(v)$$

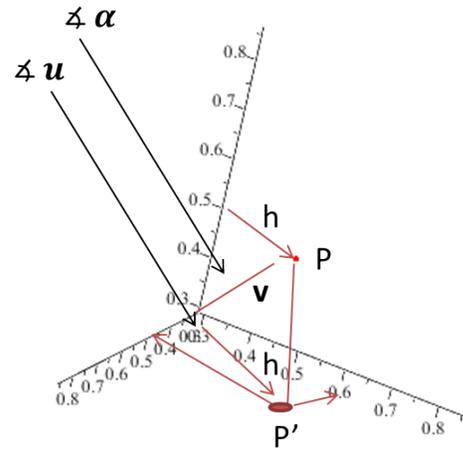
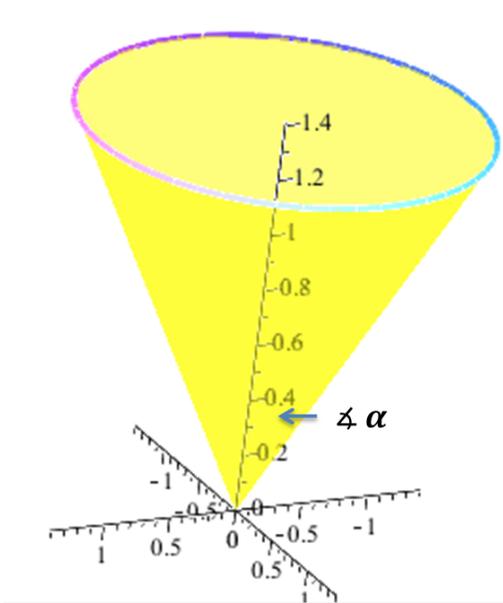
por lo tanto las coordenadas del punto P que describen el lugar geometrico son

$$(x', y', z) = (h \cos(u), h \text{sen}(u), a \cos(v)) \quad \underbrace{=}_{h=a \text{sen}(v)} \quad (a \text{sen}(v) \cos(u), a \text{sen}(v) \text{sen}(u), a \cos(v))$$

y una parametrización de la esfera es:

$$f(u, v) = (a \text{sen}(v) \cos(u), a \text{sen}(v) \text{sen}(u), a \cos(v)) \quad u \in [0, 2\pi], \quad v \in [0, \pi]$$

Cono Un cono con vértice en el origen



Nos fijamos en P' proyección de P en el plano XY según la figura

$$\cos(u) = \frac{x'}{h} \quad \text{sen}(u) = \frac{y'}{h} \quad \Rightarrow \quad x' = h \cos(u), \quad y' = h \text{sen}(u)$$

para el punto p se tiene

$$\cos(\alpha) = \frac{z}{v} \quad \text{sen}(\alpha) = \frac{h}{v} \quad \Rightarrow \quad z = v \cos(\alpha), \quad h = v \text{sen}(\alpha)$$

por lo tanto las coordenadas del punto P que describen el lugar geometrico son

$$(x', y', z) = (h \cos(u), h \text{sen}(u), v \cos(\alpha)) \underset{h=v \text{sen}(\alpha)}{\equiv} (v \text{sen}(\alpha) \cos(u), v \text{sen}(\alpha) \text{sen}(u), v \text{sen}(\alpha))$$

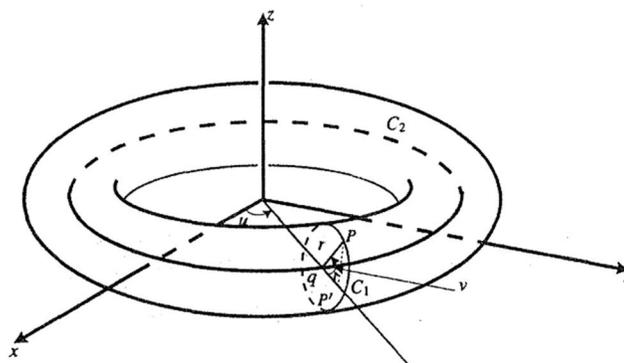
y una parametrización del cono es:

$$f(u, v) = (v \text{sen}(\alpha) \cos(u), v \text{sen}(\alpha) \text{sen}(u), v \text{sen}(\alpha)) \quad u \in [0, 2\pi], \quad v \in [0, \pi], \quad \alpha = k \text{ fijo}$$

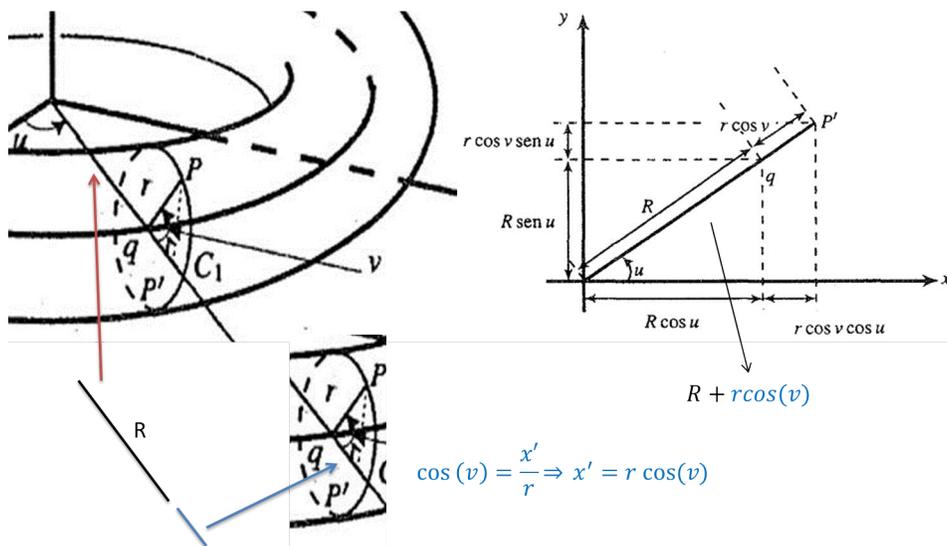
Toro

Ejemplo Parametrización del TORO

Para esto tomemos un círculo C_1 de radio r y hagámoslo girar alrededor del eje Z . Llamemos R a la distancia del centro de C_1 al eje de rotación. Se tiene así un círculo C_2 de radio R . A la superficie generada por C_1 se le llama TORO. Vamos a obtener su parametrización. Designemos por u, v los ángulos mostrados en la figura



Se trata de describir las coordenadas x, y, z del punto P en términos de los parámetros u, v . Se tiene



según la figura

$$\cos(u) = \frac{x'}{R + r \cos(v)}, \quad \sin(u) = \frac{y'}{R + r \cos(v)} \Rightarrow x' = (R + r \cos(v)) \cos(u), \quad y' = (R + r \cos(v)) \sin(u)$$

$$\sin(v) = \frac{z}{r} \Rightarrow z = r \sin(v)$$

Las coordenadas de P' serán

$$x' = R \cos(u) + r \cos(v) \cos(u) \quad y' = R \sin(u) + r \cos(v) \sin(u)$$

Estas también serán las coordenadas x, y del punto P. La coordenada z se obtiene del triángulo y es $z = r \sin(v)$

por lo tanto una parametrización del toro será

$$f(u, v) = (x', y', z) = (R \cos(u) + r \cos(v) \cos(u), R \sin(u) + r \cos(v) \sin(u), r \sin(v)) \quad u \in [0, 2\pi], \quad v \in [0, 2\pi]$$