

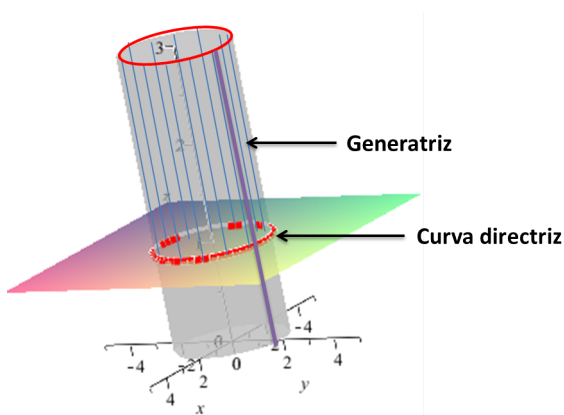
Superficies

Definición 1. Se llama superficie al conjunto de puntos, y solamente de aquellos puntos, cuyas coordenadas satisfacen una ecuación de la forma

$$F(x, y, z) = 0$$

Superficies Cilíndricas

Definición 2. Una superficie cilíndrica es la superficie generada por una recta que se mueve paralela a su vector director y pasa por una curva plana llamada directriz, a la recta la llamamos generatriz.



Cilindros con una dirección dada

Supongamos que la directriz de un cilindro esta en uno de los planos coordenados. Sea M el cilindro cuya directriz esta contenida en el plano XZ cuya ecuación es $q(x, z) = 0$ y sea $\vec{u} = (a, b, c)$ el vector de dirección de las generatrices de M .

Si $P = (x, y, z) \in M$; por definición de cilindro existe $P_0 = (x_0, 0, z_0)$ en la directriz, y se tiene entonces que $P = P_0 + \lambda \vec{u}$, $\lambda \in \mathbb{R}$; lo cual da lugar a las siguientes identidades

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda a \\ y = \lambda b \\ z = z_0 + \lambda c \end{cases}$$

de donde obtenemos que $\lambda = \frac{y}{b}$. Así que

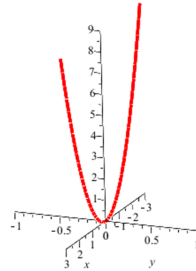
$$\begin{cases} x = x_0 + \frac{y}{b} a \\ z = z_0 + \frac{y}{b} c \end{cases} \quad (1)$$

Para saber que ecuación cumplen las coordenadas (x, y, z) de P , utilizamos el hecho de que $q(x, z) = 0$ y despejando x_0, z_0 de (1) y sustituyendo en $q(x, z) = 0$ obtenemos que, las coordenadas de un punto $P \in M$ debe satisfacer

$$F(x, y, z) = q\left(x - \frac{y}{b} a, z - \frac{y}{b} c\right) = 0$$

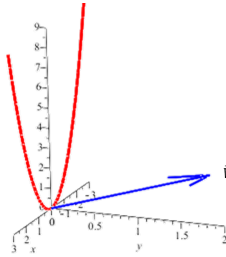
Ejemplo Sea el plano XZ defina la directriz como

$$q(x, z) = z - x^2 = 0$$



Y cuyas generatrices tienen vector de dirección

$$\vec{u} = 1\hat{i} + 2\hat{j} + 3\hat{k}$$

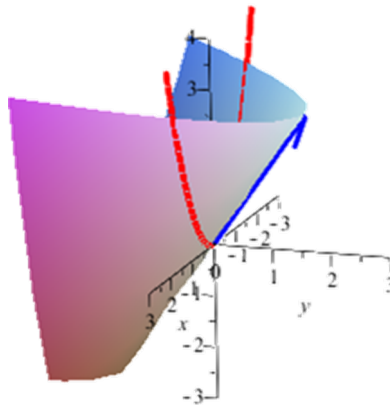


entonces la ecuación que satisfacen las coordenadas de la superficie M es

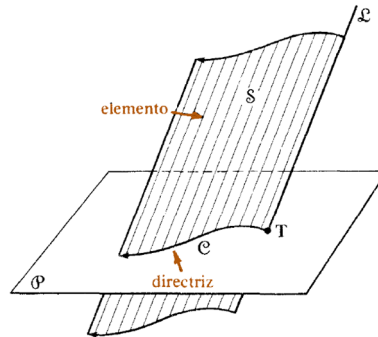
$$F(x, y, z) = q\left(x - \frac{y}{2}, z - \frac{3}{2}y\right) = 0$$

es decir

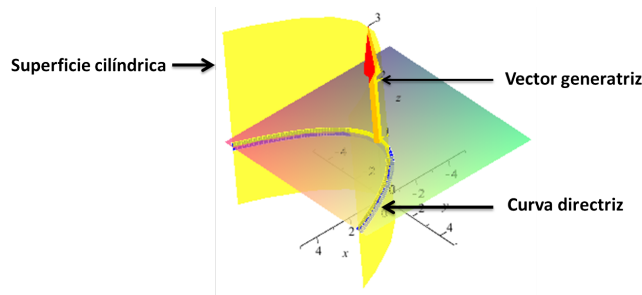
$$z - \frac{3}{2}y - \left(x - \frac{y}{2}\right)^2 = 0$$



En geometría analítica se considera que un cilindro se extiende indefinidamente en ambos sentidos de un elemento.



Se clasifica a los cilindros según la naturaleza de sus directrices. Por ejemplo si la directriz es una parábola, entonces el cilindro es un cilindro parabólico



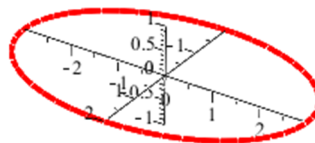
Definición 3. Llamaremos cilindro recto a aquel que tiene directriz en un plano que es paralelo a los planos coordenados y que además tiene generatriz con vector director paralelo a los ejes coordenados

La clasificación de las superficies cilíndricas se hace según la naturaleza de su curva directriz

Directriz	Superficie Cilíndrica
Parábola	Cilíndro Parabólico
Elipse	Cilíndro Eliptico
Hipérbola	Cilíndro hiperbólico

Ejemplo Suponga la directriz

$$9x^2 + 4y^2 = 36$$



En este caso tenemos

$$9x^2 + 4y^2 = 36 \Rightarrow \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} = 1$$

La ecuación del cilindro es

$$\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} = 1$$

z no aparece porque es una variable libre

