

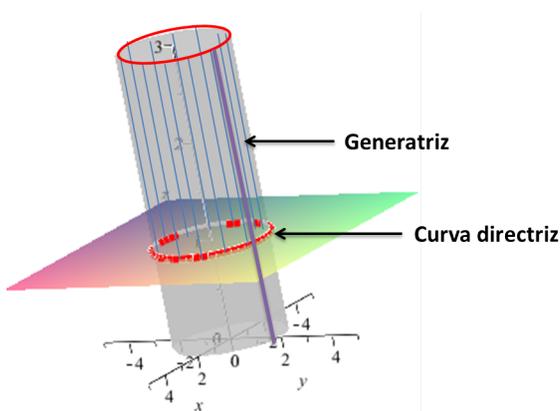
Superficies

**Definición 1.** Se llama superficie al conjunto de puntos, y solamente de aquellos puntos, cuyas coordenadas satisfacen una ecuación de la forma

$$F(x, y, z) = 0$$

Superficies Cilíndricas

**Definición 2.** Una superficie cilíndrica es la superficie generada por una recta que se mueve paralela a su vector director y pasa por una curva plana llamada directriz, a la recta la llamamos generatriz.



Cilindros con una dirección dada

Supongamos que la directriz de un cilindro esta en uno de los planos coordenados. Sea  $M$  el cilindro cuya directriz esta contenida en el plano  $XZ$  cuya ecuación es  $q(x, z) = 0$  y sea  $\vec{u} = (a, b, c)$  el vector de dirección de las generatrices de  $M$ .

Si  $P = (x, y, z) \in M$ ; por definición de cilindro existe  $P_0 = (x_0, 0, z_0)$  en la directriz, y se tiene entonces que  $P = P_0 + \lambda \vec{u}$ ,  $\lambda \in \mathbb{R}$ ; lo cual da lugar a las siguientes identidades

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda a \\ y = \lambda b \\ z = z_0 + \lambda c \end{cases}$$

de donde obtenemos que  $\lambda = \frac{y}{b}$ . Así que

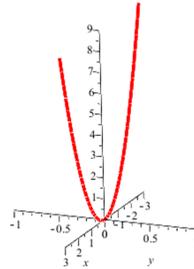
$$\begin{cases} x = x_0 + \frac{y}{b} a \\ z = z_0 + \frac{y}{b} c \end{cases} \quad (1)$$

Para saber que ecuación cumplen las coordenadas  $(x, y, z)$  de  $P$ , utilizamos el hecho de que  $q(x, z) = 0$  y despejando  $x_0, z_0$  de (1) y sustituyendo en  $q(x, z) = 0$  obtenemos que, las coordenadas de un punto  $P \in M$  debe satisfacer

$$F(x, y, z) = q\left(x - \frac{y}{b} a, z - \frac{y}{b} c\right) = 0$$

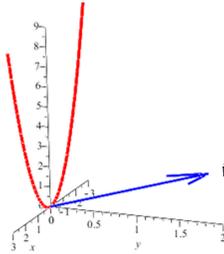
**Ejemplo** Sea el plano XZ defina la directriz como

$$q(x, z) = z - x^2 = 0$$



Y cuyas generatrices tienen vector de dirección

$$\vec{u} = 1\hat{i} + 2\hat{j} + 3\hat{k}$$

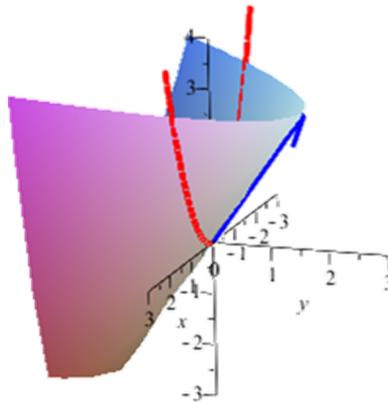


entonces la ecuación que satisfacen las coordenadas de la superficie M es

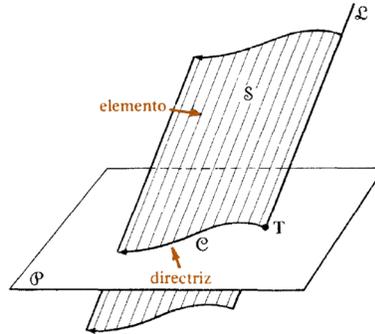
$$F(x, y, z) = q\left(x - \frac{y}{2}, z - \frac{3}{2}y\right) = 0$$

es decir

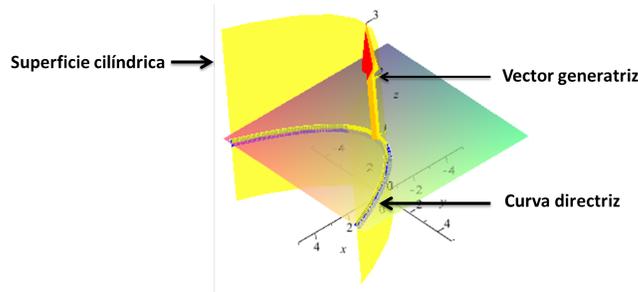
$$z - \frac{3}{2}y - \left(x - \frac{y}{2}\right)^2 = 0$$



En geometría analítica se considera que un cilindro se extiende indefinidamente en ambos sentidos de un elemento.



Se clasifica a los cilindros según la naturaleza de sus directrices. Por ejemplo si la directriz es una parábola, entonces el cilindro es un cilindro parabólico



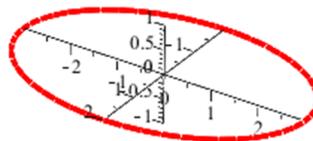
**Definición 3.** Llamaremos cilindro recto a aquel que tiene directriz en un plano que es paralelo a los planos coordenados y que además tiene generatriz con vector director paralelo a los ejes coordenados

La clasificación de las superficies cilíndricas se hace según la naturaleza de su curva directriz

Directriz	Superficie Cilíndrica
Parábola	Cilíndro Parabólico
Elipse	Cilíndro Eliptico
Hipérbola	Cilíndro hiperbólico

**Ejemplo** Suponga la directriz

$$9x^2 + 4y^2 = 36$$



En este caso tenemos

$$9x^2 + 4y^2 = 36 \Rightarrow \frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} = 1$$

La ecuación del cilindro es

$$\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{9} = 1$$

$z$  no aparece porque es una variable libre

