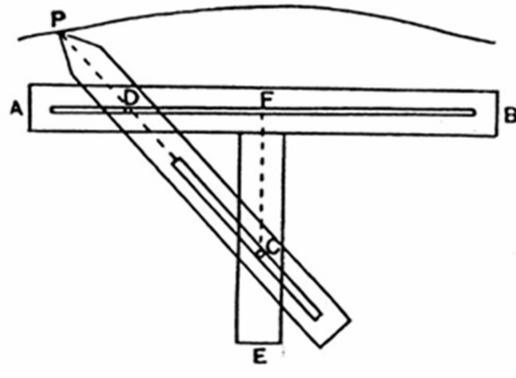
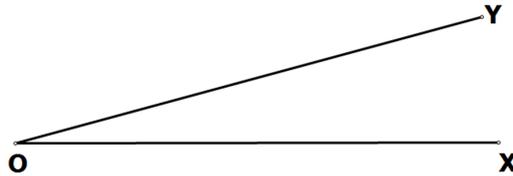


Triplicar un ángulo

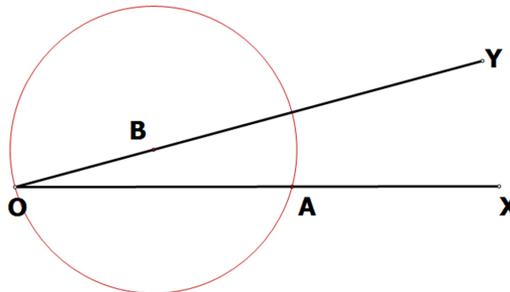
Los Griegos fueron los primeros en utilizar la regla y el compás como instrumentos de trazo en las construcciones geométricas, aunque fueron rápidamente detenidos por problemas de construcción como son la trisección del ángulo (dado un ángulo dividirlo en tres partes iguales) y la duplicación del cubo (construir un cubo de dos veces el volumen de un cubo dado). Ellos no eran capaces de resolver estos problemas con estos aparatos. Para abordar estos problemas, los griegos construyeron nuevos instrumentos. Algunos pensaron que Platón había inventado algunos de ellos; sin embargo Platón culpa a algunos de sus discípulos (Menecmo, Eudoxo,...) por usar estos instrumentos alterando la pureza de la geometría; esta postura es mas coherente con la teoría de Platón. Uno de los que trabajó en la duplicación del cubo y la trisección del ángulo fué Nicomedes utilizando una especie de regla de su propia invención (ver figura 2.1).



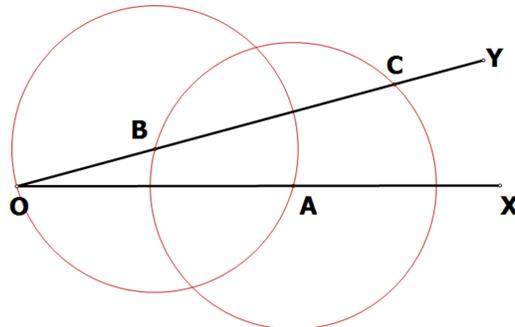
Triplicar un ángulo con regla y compas es posible, veamos, sea  $\angle XOY$  un ángulo



ahora tomemos un punto B arbitrario sobre OY y tracemos una circunferencia de centro B y que pase por O, a la intersección de esta circunferencia con OX llamémosla A.

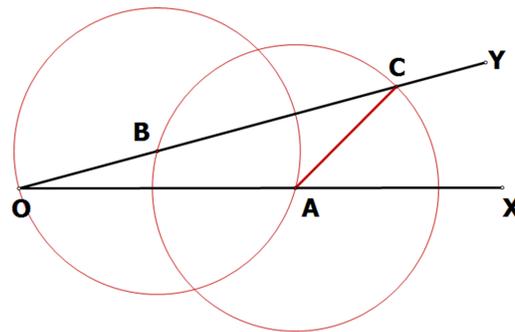


A su vez, tomamos A de centro y con radio AB trazamos un círculo que interseca a OY en C

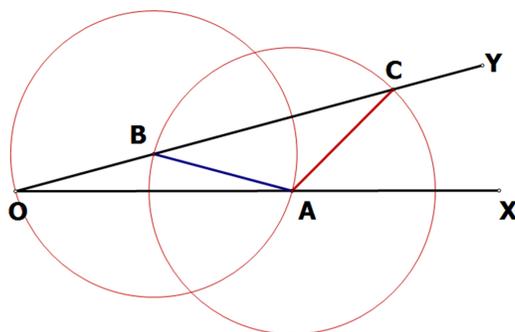


**Proposición 1.** *el segmento AC es tal que su ángulo  $\angle XAC$  es 3  $\angle XOY$  es decir*

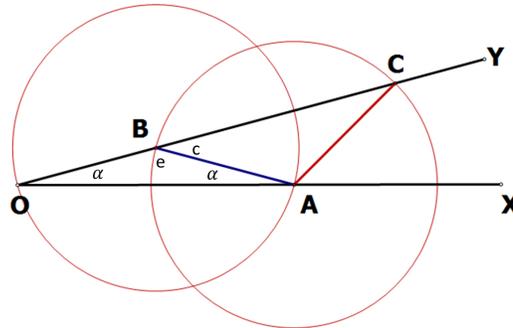
$$\angle XAC = 3 \angle XOY$$



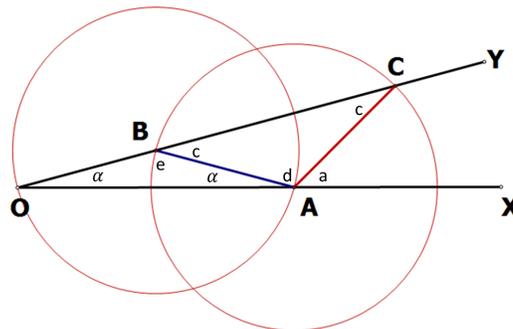
*Demostración.* Si trazamos el segmento AB



se tiene que  $OB = BA$  por ser radios del círculo con centro B por lo que el triángulo  $\triangle OAB$  es isocelso de tal manera que los ángulos  $\angle AOB = \angle OAB = \alpha$  y llamemos  $e = \angle OBA$  y  $c = \angle ABC$



analogamente se tiene  $AB = AC$  por ser radios del círculo con centro A por lo que el triángulo  $\triangle ABC$  es isocelso de tal manera que los ángulos  $\angle ABC = \angle ACB = c$  y llamemos  $d = \angle BAC$  y  $a = \angle XAC$



Según la figura anterior se tiene

$$\begin{aligned} \angle c + \angle e &= 180 \\ \angle e + 2 \angle \alpha &= 180 \end{aligned}$$

en consecuencia

$$\angle c + \angle e = \angle e + 2 \angle \alpha \Rightarrow \angle c = 2 \angle \alpha$$

Por otro lado se tiene que en el triángulo  $\triangle BAC$

$$\angle d + 2 \angle c = 180$$

$$\Rightarrow \underbrace{\angle d}_{\angle c=2 \angle \alpha} = 180 - 4 \angle \alpha$$

en consecuencia de la igualdad  $\angle a + \angle d + \angle \alpha = 180$  se tiene

$$\Rightarrow \underbrace{\angle d}_{\angle d=180-4 \angle \alpha} + \angle \alpha + 180 - 4 \angle \alpha = 180$$

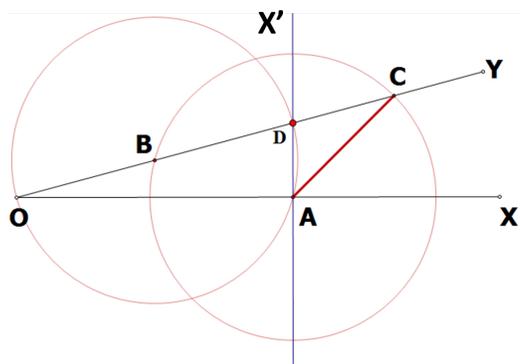
$$\Rightarrow \angle a - 3 \angle \alpha = 0$$

$$\Rightarrow \angle a = 3 \angle \alpha$$

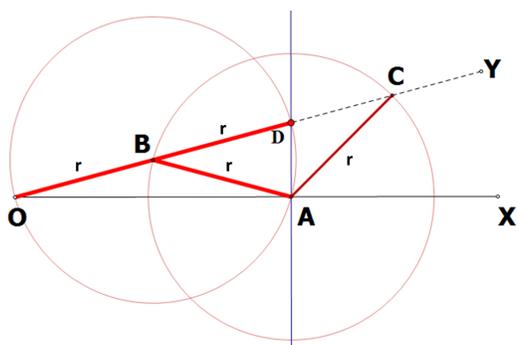
□

Trisección del ángulo

Inversamente si el ángulo  $\angle XAC$  está dado, debe determinarse  $CO$ , donde el punto  $O$  está sobre la prolongación de  $AX$ . Sea  $D$  el punto de intersección distinto de  $O$  de la recta  $OY$  con el primer círculo trazado;  $D$  está sobre la perpendicular  $AX'$  a  $AX$



y la recta  $OY$  que pasa por  $C$  está determinada por la igualdad  $DO=2CA$ ; pues  $OD = 2r = 2CA$

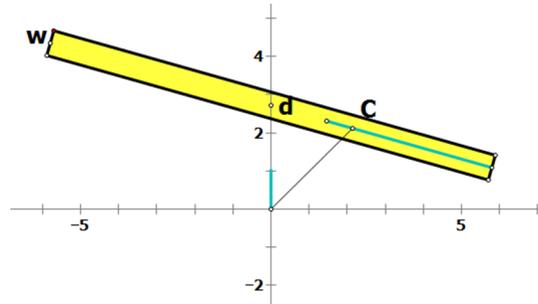


la longitud  $DO$  es por tanto conocida.

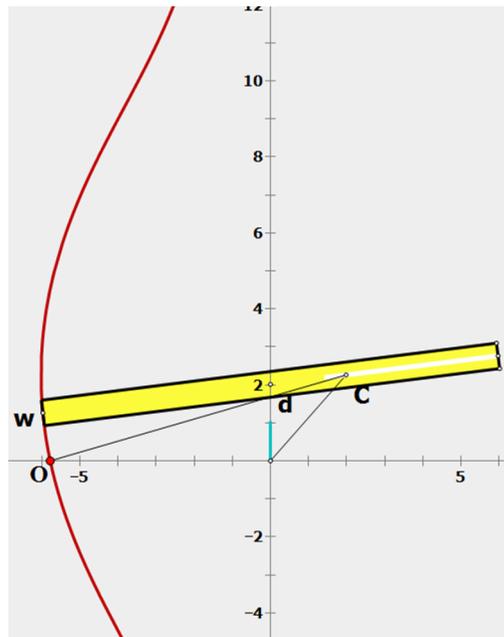
El problema: *dados un ángulo recto  $XAX'$ , una longitud  $d$  y un punto  $C$ , construir una recta que pase por  $C$  tal que  $|OD| = d$  donde  $D$  y  $O$  son las intersecciones con  $AX'$  y con  $AX$  respectivamente.*

A veces se le da el nombre del problema de Pappus. Viete lo menciona como fundamental para la subdivisión de ángulos.

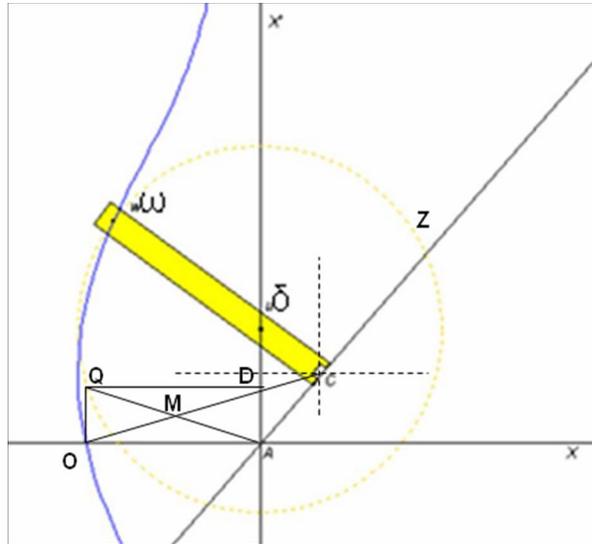
Nicomedes empleó una regla con 2 puntos de referencia  $\omega$  y  $\delta$  a una distancia  $OD = d$  dicha regla tenía una ranura, el eje de la regla es la recta que une  $\omega$  con  $\delta$  (ver figura 2.3). En la ranura se desplazará libremente un punto fijo  $C$  del plano.



Cuando se mueve la regla, de modo que el punto  $\delta$  este sobre  $AX'$ , el punto  $\omega$  describe una curva cuya intersección con el eje  $AX$  es el punto  $O$  buscado.



*Demostración.* Para demostrar lo anterior tenemos que: Sea OD tal que  $OD = d = 2 CA$  y construimos el rectángulo OQDA

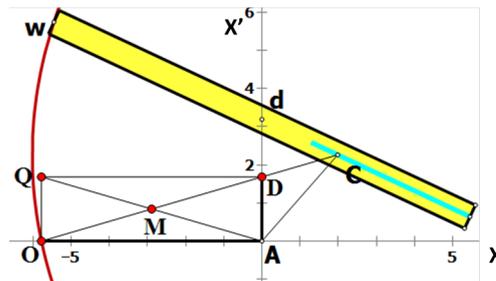


según la figura se tiene  $MA = AC$  ya que el triángulo  $\triangle AMC$  es isóceles por ser  $OD = 2CA$  por lo tanto

$$\angle CMA = \angle ACM$$

se tiene también que

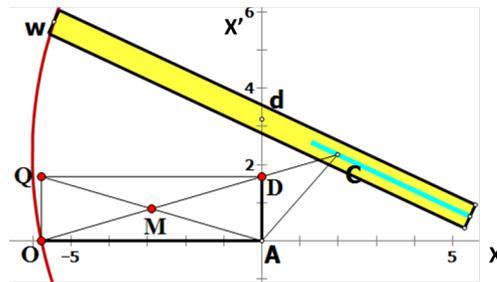
$$\angle XAC + \angle MAC + \angle OAM = \angle MAC + 2 \angle AMC$$



Por tanto

$$\angle XAC + \angle OAM = 2 \angle AMC$$

Por otro lado



$$\begin{aligned} \angle OMA + \angle AMC &= 2\angle OAM + \angle OMA \\ \Rightarrow \angle AMC &= 2\angle OAM \end{aligned}$$

tenemos entonces que

$$\begin{aligned} \angle XAC + \angle OAM &= 2\angle AMC \\ \Rightarrow \angle XAC + \angle OAM &= 4\angle OAM \\ \underbrace{\angle AMC}_{= 2\angle OAM} \end{aligned}$$

por tanto

$$\angle XAC = 3\angle OAM = 3\angle AOM$$

□