

## SISTEMAS

Iniciamos esta sección, generalizando la noción de gráfica para clases y de forma natural la de decoración.

**Definición<sub>1</sub>.** La pareja  $M, \leftarrow$  es un *Sistema* *sys*s

1.  $M$  es una clase.
2.  $\leftarrow \subseteq M \times M$  y
3.  $\leftarrow$  es izquierda limitada.

**Notación:** Sean  $M, \leftarrow$  un sistema y  $a \in M$ .

- i). Denotaremos, simplemente, por  $M$  al sistema  $M, \leftarrow$ .
- ii).  $a_M = \{b \in M / b \leftarrow a\}$  (el cual es un conjunto, por ser  $\leftarrow$  izquierda limitada)
- iii).  $M_a = \langle g, \leftarrow_a, a \rangle$ , donde:
  - a)  $g = CT_{\leftarrow}(\{a\})$  (existe, pues  $\leftarrow$  es izquierda limitada) y
  - b)  $\leftarrow_a = \leftarrow \upharpoonright g$ .

Es claro que,  $M = \bigcup_{a \in M} M_a$  y que para toda  $a \in M$ , se tiene que  $M_a \in GPA$ .

A  $M_a$  le llamaremos la *Subgráfica de  $M$ , generada por  $a$* .

**Definición<sub>2</sub>.** Una funcional  $D$  es una *Decoración* para el sistema  $M$  *sys*s

$$D : M \rightarrow V$$

$$\forall a \in M \left[ D(a) = \{D(b) / b \leftarrow a\} \right]$$

**Proposición<sub>3</sub>.** Si  $D$  es una decoración para el sistema  $M$  y  $a \in M$ , entonces  $D \upharpoonright M_a$  es una decoración para  $M_a$ .

**Prueba:** Ejercicio.

**Proposición<sub>4</sub>.** **AFA** es equivalente a

Todo sistema tiene una única decoración (**CAFA**)

**Prueba:** El “regreso” de la equivalencia es obvio. Veamos la otra parte.

Sea pues  $M$  un sistema. Para cada  $a \in M$ , sea  $d_a$  la única decoración de la gráfica  $M_a$ . Sea

$$D : M \rightarrow A$$

$$\forall a \in M \quad D(a) = d_a(a)$$

Así,  $D$  es una decoración para  $M$ . De hecho,  $D = \bigcup_{a \in M} d_a$ . La unicidad de  $D$ , se debe a la unicidad de las decoraciones de sus subgráficas. †

**TAREA:**

1. En general, no es cierto que dos decoraciones sean compatibles.
2. ¿Qué es lo que ocurre entonces en la prueba anterior?

Pasemos ahora a dar una noción fundamental para la teoría de los conjuntos No-bien fundados:

**Definición<sub>5</sub>.** Sean  $M, \leftarrow$  un sistema y  $R$  una relacional sobre  $M$ , es decir  $R \subseteq M \times M$ .

1. La relacional  $R^+ \subseteq M \times M$ , queda definida como sigue:  
Para cada  $a, b \in M$ .

$$a R^+ b \text{ syss } \forall x \in a_M \exists y \in b_M [x R y] \ \& \\ \forall y \in b_M \exists x \in a_M [x R y]$$

2.  $R$  es una *Bisimulación en  $M$*  syss  $R \subseteq R^+$ .

**Ejemplos:**

a). Sea  $M$  un sistema. Así,  $R$  es una bisimulación en  $M$ , donde

1.  $R = \emptyset$ . Aquí tenemos que,  $\emptyset^+ = \{ \langle a, b \rangle \mid a \text{ y } b \text{ no tienen hijos} \}$ .
2.  $R = Id_M$ . Obsérvese que  $a (Id_M^+) b \text{ syss } a_M = b_M$  y que  $Id_M \subseteq Id_M^+$ .
3.  $p R b \text{ syss } p_M = q_M$ .
4.  $p R q \text{ syss } M_p \simeq M_q$ .

b). En general,  $R = M \times M$  **no** es una bisimulación. (¿Por qué?)

**Proposición<sub>6</sub>.** Sea  $M$  es un sistema.

1.  $(\ )^+$  es monótona, e.d. Si  $R \subseteq S \subseteq M \times M$ , entonces  $R^+ \subseteq S^+$ .
2. Si  $R$  es una bisimulación en  $M$ , entonces  $R^+$  también lo es.

**Prueba:** 1. es inmediata de la definición de  $(\ )^+$ . Y 2. se sigue de la misma definición y de 1. †

Pasemos ahora a dar dos ejemplos de bisimulaciones, las cuales juegan un papel importante en todo esto.

**Definición<sub>7</sub>.** Sean  $a, b \in V$ .

$a \equiv b$  syss hay una pintura para  $a$  y  $b$ .

**Proposición<sub>8</sub>.**  $\equiv$  es una bisimulación en  $V$ ,  $\in$ .

**Prueba:** Supongamos que  $a \equiv b$ . Así, hay una  $g_p \in GPA$  y decoraciones  $d_1, d_2$  tales que  $d_1(p) = a$  y  $d_2(p) = b$ . Sea  $x \in a_V$ , así  $x \in a = d_1(p) = \{d_1(q) \mid q \leftarrow p\}$ , por lo que hay un  $q^* \in g_p$  tal que  $d_1(q^*) = x$ . Pongamos que  $y = d_2(q^*) \in b = b_V$ . Ahora, consideremos a la subgráfica  $g_{q^*}$ . Esta es pintura de  $x$  y de  $y$  al decorarla con las restricciones de  $d_1$  y  $d_2$  a  $g_{q^*}$ . En forma análoga, el otro caso. †

La importancia de ésta relacional se hace patente a partir de la siguiente,

**Proposición<sub>9</sub>.** **AFA<sub>1</sub>** syss  $\forall a, b [a \equiv b \rightarrow a = b]$ .

**Prueba:** La “ida” de este bicondicional, es un caso particular (para  $GPA$ 's) de **AFA<sub>1</sub>**. Veamos la otra parte usando la contrapositiva. Sea pues,  $\langle g, \leftarrow \rangle$  una gráfica con decoraciones  $d_1$  y  $d_2$ , tales que  $d_1 \neq d_2$ . Hay un nodo  $p \in g$  y conjuntos  $a$  y  $b$  tales que  $a = d_1(p) \neq d_2(p) = b$ . Al considerar la subgráfica  $g_p$  y las decoraciones  $d_1$  y  $d_2$  restringidas a  $g_p$ , obtenemos lo que queríamos. †

El segundo ejemplo de bisimulaciones, nos lo dá la siguiente,

**Proposición<sub>10</sub>.** En un sistema, la unión arbitraria de bisimulaciones pequeñas (conjuntos) es una bisimulación.

**Prueba:** Sean  $M$  un sistema y  $A$  una clase de bisimulaciones pequeñas en ella. Pongamos  $R = \cup A$  y sean  $a, b \in M$  tales que  $a R b$ . Por definición de  $R$ , hay una relación  $r \in A$ , bisimulación en  $M$ , tal que  $a r b$ . Ahora bién, por un lado, tenemos que  $r \subseteq r^+$ . Por otro lado, debido a que  $r \subseteq R$ , la monotonía de  $(\ )^+$  nos dá que,  $r^+ \subseteq R^+$ . Finalmente,  $a R^+ b$ . †

El caso más importante de este resultado, lo capturamos en la siguiente,

**Definición<sub>11</sub>.** Sea  $M, \leftarrow$  un sistema arbitrario. La unión de todas las bisimulaciones pequeñas (conjuntos) de  $M$ , se denotará por  $\equiv_M$ . En símbolos:

$$\equiv_M = \bigcup \{r \in V \mid r \text{ es bisimulación en } M\}$$

Esta relacional no solo contiene a las bisimulaciones pequeñas, sino también a las grandes (clases propias; exepcto, por supuesto, cuando el sistema sea un conjunto, es decir una gráfica), más formalmente:

**Proposición<sub>12</sub>.** Para cualquier sistema  $M$ , se tiene:

- i).  $\equiv_M$  es una bisimulación en  $M$ , y
- ii). Si  $R$  es una bisimulación en  $M$ , entonces  $R \subseteq \equiv_M$ .

**Prueba:**

- i). Esta es un caso particular de la proposición anterior.
- ii). Sean,  $R$  una bisimulación en  $M$  y  $a, b \in M$  y supongamos que  $aRb$ . Consideremos la siguiente relación:

$$r = R \cap (M_a \times M_b)$$

$r$  es un conjunto y no es difícil ver que es bisimulación en  $M$ . Finalmente,  $aRb$ , por lo que  $a \equiv_M b$ . †

Por las propiedades anteriores,  $\equiv_M$  es la **única** bisimulación de  $M$ , que contiene a **todas** las otras (las pequeñas y las grandes) y de aquí que se le dé el nombre de *La Bisimulación Máxima*, otros nombres son: *La Más Débil* o *La Más Grande*. Veamos un caso particular:

**Proposición**<sub>13</sub>. La bisimulación máxima en  $V, \in$  es,  $\equiv$ . En símbolos:

$$\equiv_V = \equiv$$

**Prueba:** Sabemos que  $\equiv$  es una bisimulación en  $V, \in$ , falta ver que si  $R$  es una bisimulación (pequeña o grande, no importa) en  $V, \in$ , entonces  $R \subseteq \equiv$ . Construimos un sistema  $M$  de la siguiente manera: Los nodos son las parejas ordenadas de conjuntos que están  $R$ -relacionados, e.d.  $M = R$  y las aristas,  $\leftarrow$ , quedan dada como sigue: Si  $\langle u, v \rangle, \langle c, d \rangle \in M$ ,

$$\langle u, v \rangle \leftarrow \langle c, d \rangle \text{ syss } u \in c \ \& \ v \in d$$

(obsérvese que  $\leftarrow$  es izquierda limitada:  $\langle c, d \rangle_M \subseteq c \times d$ ). Ahora, considere las siguientes funcionales (las proyecciones):

$$D_1 : M \rightarrow V \qquad \text{y} \qquad D_2 : M \rightarrow V$$

$$\forall \langle p, q \rangle \in M \quad D_1(p, q) = p \qquad \forall \langle p, q \rangle \in M \quad D_2(p, q) = q$$

Veamos que  $D_1$  y  $D_2$  son decoraciones de  $M$ . Tenemos que probar que para  $\langle c, d \rangle \in M$ ,

$$D_1(c, d) = \left\{ D_1(u, v) \mid \langle u, v \rangle \leftarrow \langle c, d \rangle \right\}$$

sabemos que  $D_1(c, d) = c$ , e.d. lo que hay que probar es:

$$c = \left\{ w \mid \exists \langle u, v \rangle \in M \left[ \langle u, v \rangle \leftarrow \langle c, d \rangle \ \& \ D_1(u, v) = w \right] \right\}$$

y esto lo haremos por doble contención: Supongamos que  $u \in c$ , puesto que  $cRd$  y  $R \subseteq R^+$ , hay un  $v \in d$ , tal que  $uRv$ ; con esto tenemos,  $D_1(u, v) = u$  y  $\langle u, v \rangle \leftarrow \langle c, d \rangle$ . El otro lado de la contención, es inmediata de la definición de  $D_1$  y de  $\leftarrow$ . En forma similar se prueba que  $D_2$  es decoración de  $M$ .

Finalmente, sean  $a, b \in V$  tales que  $aRb$ , veamos que  $a \equiv b$ . Consideremos la *GPA*,

$M_{\langle a,b \rangle}$  y sean  $D'_1$  y  $D'_2$  las restricciones de  $D_1$  y  $D_2$  a  $M_{\langle a,b \rangle}$ , respectivamente. Así,  $D'_1$  y  $D'_2$  son decoraciones de  $M_{\langle a,b \rangle}$  con valores  $a$  y  $b$ , respectivamente y por tanto  $a \equiv b$ . †

Como es de esperarse, la bisimulación máxima es una relacional de equivalencia, la justificación de ello junto con un resultado previo, se dejan al lector:

**Lema<sub>14</sub>**. Sea  $M$  un sistema.

1.  $Id_M \Leftrightarrow \equiv_M$  es bisimulación y

$$\forall a, b \left[ a \equiv_M^\dagger b \leftrightarrow a_M = b_M \right]$$

2. Si  $R$  es bisimulación sobre  $M$ , entonces  $R^{-1}$  también lo es y

$$(R^{-1})^+ = (R^+)^{-1}$$

3. Si  $R$  y  $S$  son bisimulaciones sobre  $M$ , entonces  $S \circ R$  también lo es y

$$S^+ \circ R^+ \subseteq (S \circ R)^+$$

**Proposición<sub>15</sub>**. En todo sistema  $M$ , la  $\equiv_M$  es una relacional de equivalencia. †

Más adelante veremos propiedades del cociente módulo una relacional de equivalencia, sobre todo cuando ésta es particularmente, una bisimulación.